

## Reglement Freestyle Ranch Riding

(English follows Dutch)

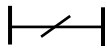
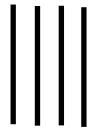
- In elke proef moet de ruiter een aantal verplichte onderdelen laten zien:
  - o Trot over poles (poles are in a fixed location)
  - o Sidepass (either left or right, optionally over pole)
  - o Work the gate (gate is in a fixed location and can be worked in either direction)
  - o Walk
  - o Trot
  - o Lope
  - o Extended trot
  - o Extended lope
  - o Back-up (at least 4 steps)
  - o One 360 turn to the left and one 360 turn to the right
  - o Simple or flying lead change (either left or right)
- De locatie van het hek en de balken staan op de laatste pagina van dit bestand.
- Er wordt naast de verplichte onderdelen ook een score toegekend aan Composition (COMP): Choreography, Originality, Musicality and Presentation & Balance (0-2 punten, halve punten zijn mogelijk).
- De volgorde van de verplichte onderdelen mag de ruiter zelf bepalen.
- Er wordt gejureerd volgens de AQHA regels. Alle penalties die gelden in Ranch Riding zijn geldig. Off pattern is alleen mogelijk als 1 of meerdere van de verplichte onderdelen niet (volledig) wordt uitgevoerd.
- Het is toegestaan om op 1 of 2 handen te rijden ongeacht het bit en men mag wisselen tijdens de proef.
- Er mogen additionele onderdelen uitgevoerd worden, bijvoorbeeld wijken, en deze worden meegenomen in de artistieke score. Deze onderdelen wordt het hoogst beoordeeld als ze lijken op het werk van een ranch paard.
- De onderdelen mogen meerdere keren worden uitgevoerd. De jury beoordeeld de elk onderdeel dan met een gemiddelde score voor de verschillende uitvoeringen van dat onderdeel.
- De ruiter mag muziek en kleding kiezen in een eigen thema. Het is ook toegestaan om attributen, andere ruiters en personen mee de bak in te nemen. Alleen de ruiter die is ingeschreven wordt beoordeeld door de jury.
- Er geldt een tijdslimiet van 3,5 minuut.
- Elke vorm van tuig of juist gebrek daaraan is toegestaan.

## Rules for Freestyle Ranch Riding

- In each run the rider must show a number of mandatory components:
  - o Trot over poles (poles are in a fixed location)
  - o Sidepass (either left or right, optionally over pole)
  - o Work the gate (gate is in a fixed location and can be worked in either direction)
  - o Walk
  - o Trot
  - o Lope
  - o Extended trot

- Extended run
- Backup (at least 4 steps)
- One 360 turn to the left and one 360 turn to the right
- Simple or flying lead change (either left or right)
- The location of the gate and the poles is shown at the bottom of this document.
- In addition to the mandatory components, a score is awarded for Composition (COMP): Choreography, Originality, Musicality and Presentation & Balance (0-2 points, half points are possible).
- The rider can determine the order of the mandatory components.
- Judging will take place according to the AQHA rules. All penalties that apply in Ranch Riding are valid. Off pattern is only possible if 1 or more of the mandatory components are not (completely) performed.
- It is allowed to ride on 1 or 2 hands regardless of the bit and you can switch during the run.
- Additional components may be implemented, for example leg yielding, and these will be included in the artistic score. These parts are rated highest if they resemble the work of a ranch horse.
- The mandatory components may be performed multiple times. The jury then assesses each component with an average score for the different versions.
- The rider may choose music and clothing in their own theme. It is also allowed to take attributes, other riders and people into the arena. Only the rider who is entered in the class will be judged.
- There is a time limit of 3.5 minutes.
- Any form of tack or lack thereof is permitted.

Freestyle Ranch Riding  
Dutch Championship 2024



**door**